



ROBÓTICA PRIMARIA

CODENAUTAS

LA ESCUELA TECNOLÓGICA DE AUCA

INFORMACIÓN

Codenautas, la Escuela Tecnológica de Auca, es la apuesta por llevar la tecnología a todo aquel, ya sea niño/a o adulto, interesado en este increíble mundo de constantes cambios marcado por los avances tecnológicos y revolución social e industrial.

Con la educación STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics), nos permite empoderar a los/as niños/as para que sean capaces de identificar, aplicar e integrar las formas de hacer, de pensar y de hablar de las prácticas de dichas materias, entendidas de forma global.

- **HORARIO:** A petición del cliente
- **FECHAS:** Curso escolar.
- **EDADES:** Primaria. / Mín. 8—Máx. 14

OBJETIVOS

- Trabajar valores clave de aprendizaje como: Investigación, modelado y diseño de soluciones.
- Despertar el interés de los/as participantes en la ciencia convirtiéndola en algo real y relevante.
- Fomentar habilidades básicas de programación, de colaboración y presentación.
- Desarrollar el pensamiento creativo, crítico, científico y resolución de problemas, así como el pensamiento computacional.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El proyecto extraescolar de Robótica pretende abarcar diferentes ámbitos dentro de la robótica educativa, programación y diseño 3D, incluidos en el marco multidisciplinar STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas). Durante el curso dividimos la extraescolar en diferentes actividades de robótica, programación y diseño, utilizando además diferentes plataformas de hardware y software enfocadas a la educación.

- Programación y videojuegos: Code Spark, Scratch y Minecraft.
- Robótica: Lego WeDo 2.0, mbot o Edison o Codey Rocky.
- Diseño e impresión 3D: Pixela y Tinkercad.

